

LE MAGAZINE DE VOS TRANSFERTS  
POUR AMSTRAD CPC . PCW . PC.



# MEPHISTO

## INFORMATIONS

UN SUPER  
PROGRAMME  
DE TRANSFERT ...

ENCORE  
DES NOUVEAUTES  
E.S.A.T.

Edité par  
**E.S.A.T.**  
Software



Numéro 6/Mars/Avril 87/25 F



# ESAT Software

PRESENTE

## HERCULE

**Le nouvel Hercule 87 sauvegarde encore plus de disquettes  
A l'impossible Hercule est bel et bien tenu !!!**

**CONTIENT 4 PROGRAMMES :** Sauvegarde de disquettes - Analyse de disque (écran ou imprimante) - Lecteur d'en-tête - Transfert de fichiers sans CP/M.

**SAUVEGARDE SUR 3"1/2 - 5"1/4**

Sa facilité d'emploi et ses performances en matière de sauvegarde font d'Hercule, le meilleur utilitaire disque actuellement disponible.

**SANS CONCURRENT, HERCULE EST UN MUST 100 % FRANÇAIS.**

**PRIX : 250 F.** (Disque uniquement).

**E.S.A.T. SOFTWARE**

55-57, rue du Tondu 33000 Bordeaux Tél : 56.96.35.23.

### MULTIFACE II

#### UNE INTERFACE POUR SAUVEGARDER TOUS VOS PROGRAMMES

PLUS PERFORMANTE QUE SES CONCURRENTES

**CARACTÉRISTIQUES: COMPATIBLE TOUS 464-664-6128 ENTièrement EN FRANÇAIS**

- Connexion sur la sortie drive
- Presser sur un bouton pour interrompre tout programme en mémoire
- Sauvegardes sur tout support (cassette/cassette - cassette/disquette - disquette/disquette - disquette/cassette)
- Sauvegardes sur 3", 3"1/2, 5"1/4
- Contrôle par menu
- Sauvegarde les écrans de vos jeux
- Possibilité d'imprimer les écrans
- Rechargez les écrans sans l'interface
- Compatible avec d'autres extensions
- Sauvegardes sous forme de 5 fichiers
- Stoppez tous vos programmes
- Visualisez le contenu de la mémoire
- Visualisez le contenu des registres
- Oump ASCII et hexadécimal ou décimal
- Insérez des points d'interruptions
- Modifiez les couleurs
- Sauter aux adresses de la ROM et de la RAM
- 8K RAM et 8K ROM incorporés
- Différentes vitesses de sauvegardes
- Modification possible de chaque octet
- Détecte les erreurs d'utilisation
- Les fichiers ne sont pas protégés, vous pouvez les désassembler
- Informe sur tous les états du Z.80
- Possibilité d'utiliser les 64K supplémentaire du 6128

**SAUVEGARDEZ, EXAMINEZ, MODIFIEZ TOUS VOS PROGRAMMES: 600 FRANCS**

# E.S.A.T. Software

55. rue Tondu 33000 Bordeaux Tél 56 96 35 23 Poste 31

# S O M M A I R E

EDITORIAL	4
FICHE 1512	5
BLADE RUNNER	7
DYNAMITE DAN	7
NEWS	8
NEWS	9
ASTUCES N°1	10
ASTUCES N°2	11
CHALLENGE	14
CONCOURS (RESULTATS)	15
AU SECOURS	16
MLM 3D	17
NEXUS	17
RALLY II	18
SURPRISE	19
ABONNEMENT	20
ROOM TEN	21
TENNIS 3D	21
SOUTHERN BELLE	21
TRANSFERTS	22

N'oubliez pas que des copies de sauvegarde faites par Méphisto ou par tout autre moyen ne doivent être ni vendues ni données à un tiers. ELLES SONT POUR VOTRE UTILISATION PERSONNELLE.



## MICRO-ORDINATEURS

### 82

ECHANGER VOS LOGICIELS  
SPECIALISTE AMSTRAD  
ET COMPATIBLE IBM

80, BD ALSACE LORRAINE  
82000 MONTAUBAN  
TEL 63 66 27 22

## GRYCHTA Frères S.A

MICRO INFORMATIQUE  
AMSTRAD  
PERIPHERIQUES-LOGICIELS

1 et 15 rue de la Fontaine  
57000 METZ Tél. 87.75.61.43

Directeur de la publication : Mr Jean-Claude PHILIPPEAU

Rédacteur en chef : Laurent KUTIL

Rédaction : Laurent KUTIL, Steve THOMAS, Cyril BARTOLO, Charles PASCAL-LECOQ

Maquette : AGENCE MADE. Conception: Jean-Claude DEBON

Cette revue a été réalisée sur Macintosh + avec le logiciel Page Maker en sortie LaserWriter

Imprimerie : IMPRIMERIE LHOMME

Responsable Publicité : Philippe RIOUX (poste 45)

Secrétariat : Nathalie TIXIER

Standart : Françoise FERBOS

Dépôt légal : 1<sup>er</sup> Trimestre 1987

Edité et distribué par E.S.A.T. SOFTWARE

Adresse du journal : 55/57, rue du Tondu 33 000 Bordeaux.

Téléphone du journal : 56.96.35.23

© 1987 Toutes les routines publiées appartiennent à Méphisto Information, ainsi qu'à leur créateur.

Méphisto Information est une revue technique et n'a aucun lien avec un organisme de presse.

CPM est une marque déposée Digital Research. AMSTRAD est une marque déposée.

**C**e numéro 6, s'est fait attendre mais ce début d'année 1987, est lourd en actualité informatique.

Même possesseur d'un AMSTRAD PC 1512, ou de tout autre compatible PC, XT, ou AT, nous commercialisons un logiciel d'apprentissage au clavier (TELE - TUTOR). Dans cette série de nombreux autres logiciels viendront tout au long de l'année, alimenter vos machines favorites.

Les possesseurs du PCW 8256 ou PCW 8512, ne seront pas oubliés non plus. Après le succès de ODDJOB sur CPC, nous diffusons un logiciel de ce type sur PCW. Son nom ? Si vous en avez un à nous soumettre, une plume, un papier et hop !...

Que les CPCistes se rassurent, une gamme complète viendra alimenter leur boulimie informatique. De Janvier à Février, déjà trois nouveaux programmes, dont vous ne pouvez plus vous passer...

L. K.

**C**hers lecteurs, toute l'équipe de Méphisto a le plaisir de porter à votre connaissance, qu'en plus de vos rubriques habituelles, les prochains numéros de votre magazine préféré comporteront des dossiers concernant le PC 1512.

### **Mise au point.**

Ce matériel vient compléter la gamme Amstrad en s'inscrivant au rang des compatibles IBM PC/XT. L'arrivée du PC 1512 n'est pas passée inaperçue, en effet il n'était pas encore commercialisé, qu'il faisait déjà l'objet d'une virulente campagne de presse, qui pourrait se résumer par la formule : IL-N'EST-PAS COMPATIBLE. Une seule réponse à cette terrible accusation: SOTTISE ! ; testé par nos soins, le PC 1512 nous est apparu comme un compatible à part entière.

Des logiciels de gestion de bases de données, tels que DBASE II et III aux logiciels de Traitements de Textes tels que Wordstar et Textomat en passant par Fligh Simulator, CA TOURNE !

Le seul point important sur lequel on peut critiquer le 1512 est son alimentation un peu faible. Cependant rassurez-vous des disques durs spécialement conçus pour cette alimentation sont déjà apparus sur le marché, nous en avons utilisés, ils marchent parfaitement.

De ce fait le PC 1512 peut être considéré comme un des appareils ayant le meilleur rapport qualité prix en ce qui concerne les compatibles PC et XT. Notre premier dossier aura pour but de vous faciliter la programmation du PC et pour cela de vous faire acquérir une bonne connaissance du DOS 3.2 présent sur le matériel AMSTRAD. Nous vous présenterons donc les instructions de ce système d'exploitation en vous indiquant comment en tirer le meilleur parti dans le cadre de vos applications.

Charles PASCAL-LECOQ

Madame, Monsieur,

Vous êtes à priori possesseur de notre logiciel HERCULE.

Nous espérons que comme nos précédents produits, il vous a donné entière satisfaction.

Peut-être ces dernières semaines avez-vous constaté qu'il était inefficace pour certaines nouveautés.

Nous vous demandons de bien lire les précisions ci-après, car nous pensons qu'elles ne vous laisseront pas indifférents.

A partir d'aujourd'hui la mise à jour d'HERCULE est disponible. Nous vous la proposons sous forme d'une disquette sur laquelle un programme vous permettra de transférer automatiquement la nouvelle version sur l'ancienne que vous possédez.

Ensuite, vous récupérerez une disquette vierge qui pourra vous servir pour une sauvegarde.

Cette disquette vous est proposée au prix de 80 francs plus 20 francs de port.

D'autre part, dans notre magazine d'information seront publiées des routines de sauvegarde à utiliser avec HERCULE.

Nous vous rappelons que notre magazine est disponible chez votre revendeur ou directement à notre société pour 25 francs + 7 francs de port.

Le Directeur de la Publication



## BLADE RUNNER

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT, pour transférer les deux premiers fichiers
- Réinitialisez l'ordinateur (CTRL + SHIFT + ESC) et tapez le programme suivant qui sauvegardera au format normal, le dernier fichier, sur cassette.

5 | TAPE:SPEED WRITE 1

```
10 FOR x=&A582 TO &A582+65:READ a:POKE x,a:NEXT:CALL &A582
20 DATA &06,&12,&01,&00,&a2,&21,&40,&00,&c5,&11,&00,&09,&d5,&e5,&af,&cd,&a1,
&bc,&30,&10,&e1,&d1,&19,&c1,&10,&ee,&11,&a6,&02,&af,&cd,
&a1,&bc,&06,&05,&21,&bf,&a5,&cd,&8c,&bc,&21,&40,&00,&11,&a6,&a4,&01,&43,&00,
&3e,&02,&cd,&98,&bc,&cd,&8f,&bc,&c3,&43,&00
30 DATA &42,&4c,&41,&44,&45
```

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT, pour le transférer sur disque. Renommez le B.BIN
- Modifiez à présent le fichier BLADERUN.BAS

```
10 REM *****
20 REM *   BLADE RUNNER   *
30 REM * © 1986 CRL Group PLC *
40 REM *****
50 REM
60 CALL &BB4E:CALL &BBFF:MODE 1
70 BORDER O:INK O,O:INK 1,25:INK 2,20
80 LOCATE 1,011:PRINT"BL A D E R U N N E R"
90 LOCATE 16,14:PEN 2:PRINT"IS LOADING"
100 MEMORY 29999:LOAD"A.BIN",30000
120 POKE &A57C,&C9
130 CALL 42361
140 RUN"B.BIN"
```

## DYNAMITE DAN

- Tapez le programme de transfert suivant

```
10 DATA 33,1,2,17,159,172,62,135,205,161,188,33,96,143,17,0,192,1,64,31,237,176,14,7,33,
255,175,17,0,164,205,206,188,33,83,1,6,4,17,40,227,213,205,140,188,33,1,33,87,1,6,4,209,
205,140,188,33,0,192,17,64,31,62,2
20 DATA 205,152,188,205,143,188,199,68,65,78,49,68,65,78,50
30 FOR x=256 TO 346:READ A:POKE x,a:NEXT
40 CALL 256
```

- A présent, tapez le programme de chargement suivant :

```
10 DATA 6,4,33,53,1,17,0,192,205,119,188,235,205,131,188,205,122,188,6,4,33,57,1,17,0,
192,205,119,188,235,205,131,188,205,122,188,17,96,143,33,0,192,1,64,31,237,176,243,42,2,2,35,233,68,
65,78,49,68,65,78,50
20 FOR x=256 TO 316:READ A:POKE x,a:NEXT
30 CALL 256
```

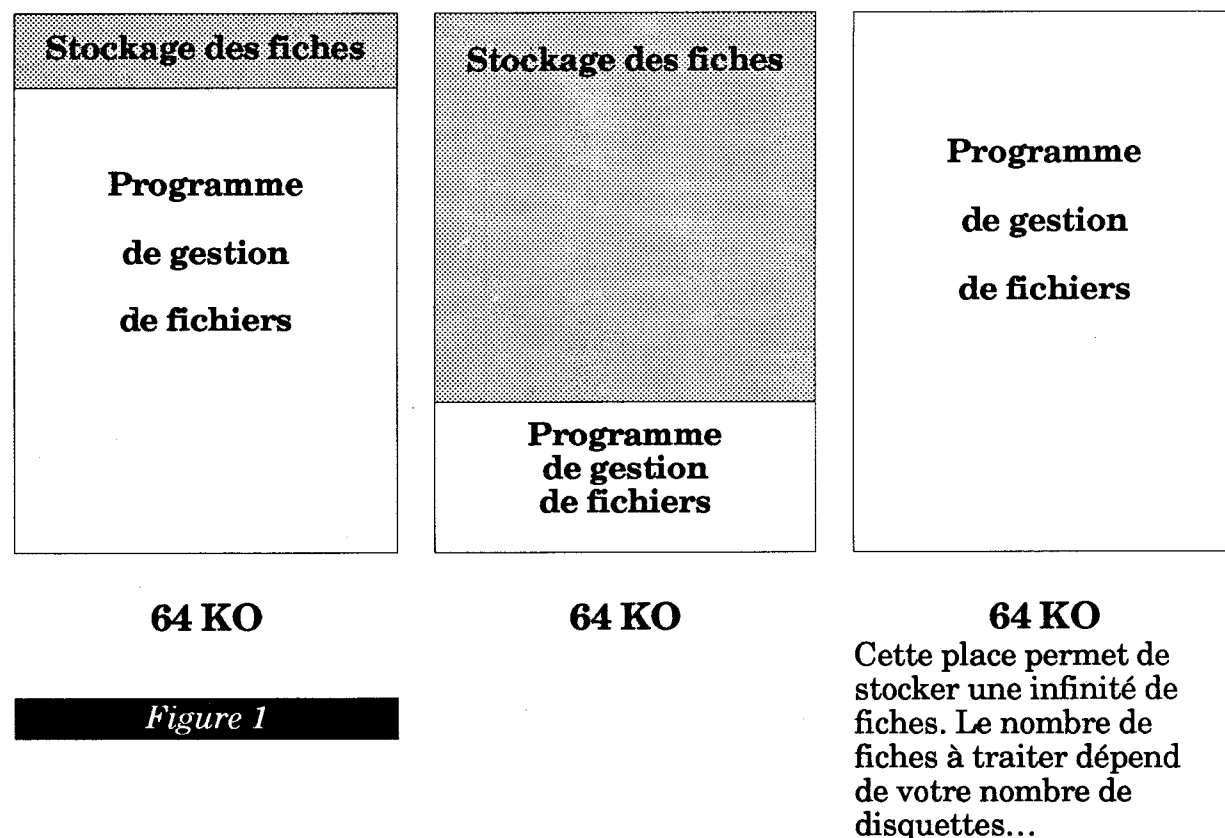
**C**e début d'année 1987, est chargé en nouveauté. Tout d'abord la sortie du logiciel ACCESS II. Un logiciel pour vous permettre l'accès direct sur AMSTRAD. Mais qu'est-ce que l'accès direct ?

Lorsque vous gérez des fichiers sur disquette, l'utilisation du matériel AMSTRAD, soulève deux grands problèmes. Comme vous le savez, l'accès au fichier est séquentiel, pour les CPC. Soit votre fichier est séquentiel, pour que le programme de traitement de celui-ci soit performant, soit votre gestion de fichiers est restreinte pour permettre de manipuler de nombreuses fiches (*cf figure 1*).

Dorénavant ACCESS II, estompe cette carence du DOS de l'AMSTRAD. De manière très simple, 5 nouvelles fonctions basic, sont mises à votre disposition pour accéder à vos fichiers. Vous pouvez travailler avec votre AMSTRAD, comme avec n'importe quel ordinateur de grande capacité (compatible...).

Vous n'avez même pas besoin de rajouter de la mémoire à votre CPC. Dans le souci, de toujours mieux vous servir, ACCESS II, propose toute une gamme d'utilitaires, pour vous permettre des manipulations simples sur les disquettes (Formateur A ou B, Editeur de Secteur, Recopie de fichiers, Menus d'aides, Menus de création, Menu d'exécution) et bien plus encore...

ACCESS II est vraiment un outil professionnel, pour ceux d'entre vous, qui n'ont pas encore un PC 1512.





## IMPRESSION

Un logiciel pour programmer votre imprimante. Je vous entends déjà, encore un, un de plus... Je connais... !... Eh bien, non, ce logiciel là, est vraiment original. Son originalité réside dans le fait qu'il n'est pas fixe !... Fixe ?... Enfin, je veux dire qu'il est entièrement paramétrable. Donc compatible avec n'importe quelles imprimantes (oui, toutes les imprimantes...).

Impression vous définit 65 nouvelles fonctions RSX, pour tous programmes sur l'imprimante. Rien n'a été oublié. J'ai bien vérifié... Vous désirez faire passer votre imprimante en mode MINI et de plus vous voulez les caractères français.

- Sans impression il vous faudrait taper

PRINT 8, CHRS (27) ; "M" ; PRINT 8, CHRS (27) ; "R" ; PRINT CHRS (1) ;

- Avec IMPRESSION, il vous faut taper

/MINI : /CARACT,1

Avec IMPRESSION, vous pouvez tout régler : caractères ASC II, saut de ligne, marges, tabulations, vitesses... De plus en plus fort, avec les recopies d'écrans paramétrables, et en différentes couleurs. Recopie de texte dans les 3 modes, copie graphique, avec sélection de la taille d'impression, copie graphique, avec sélection de la taille de la fenêtre à recopier, copie graphique avec sélection d'une trame. Les valeurs de la trame sont affichées, pour les possesseurs d'un écran monochrome.

Voilà, je m'arrête là, vous découvrirez le reste par vous-même.

Oui !... son prix **200 Frs K7 / 240 Frs D7**

## TAPE LEADER

Un nouveau logiciel pour vous permettre de réaliser des copies de sauvegarde de bandes à bandes. Tous les renseignements relatifs aux fichiers que vous sauvegardez sont affichés. Les fonctions de TAPE LEADER sont accessibles à tous moments, par simple pression sur une touche -

TAPE LEADER vous propose un choix de 10 vitesses de sauvegarde, et des recopies de bandes jusqu'à 45,5 K en continu.

TAPE LEADER reconnaît de nombreux format d'enregistrement, et même le format SPEEDLOCK.

Une des parties maîtresses de TAPE LEADER, est la faculté de transformer des formats spéciaux, c'est-à-dire incopiables, au format AMSTRAD. Cette opération vous permet donc de réaliser de nombreuses sauvegardes, et une grande facilité dans la manipulation des fichiers à mettre sur disque. Pour résoudre ce problème, MEPHISTO sera un compagnon appréciable.

TAPE LEADER devient donc, la nouvelle référence en matière de duplication de bandes à bandes. Son prix ?... et là nous sommes gentils avec vous : **175 francs.**

Dans le numéro 5 de notre revue, nous avons étudié comment exécuter un programme BASIC, à partir d'un fichier écrit en langage - machine. Toutefois, ce programme fonctionnait uniquement sur CPC 464, alors qu'il fallait tester si votre AMSTRAD était un CPC 664, ou 6128, pour l'exécuter sur ces machines respectives.

Mais comment tester la version de votre AMSTRAD ?

```

ROM 0 :      ORG ≠ A000    ; organise le fichier en mémoire
              LD C, ≠00
VERSION :    CALL ≠ B90F  ; sélectionne la ROM inférieure
              LD A, (≠C002) ; adresse de la version de l'AMSTRAD
              PUSH A       ; Sauvegarde la valeur trouvée
ROM 1 :      CALL ≠ B918  ; Restaure la ROM Basic
              POP A        ; Rappel la valeur de l'accumulateur
              CP ≠ 00      ; compare cette valeur à 0
              JR Z, 464    ; si égal à zéro alors 464
              CP ≠ 01      ; Compare cette valeur à 1
              JR Z, 664    ; si égal à un alors 664
6128 :      LD HL,MESS1   ; sinon 6128
              CALL PRINT   ; affiche résultat
              RET          ; Retour au mode Ready
664 :      LD HL,MESS2 ;
              CALL PRINT   ; affiche résultat
              RET          ; Retour au mode Ready
PRINT :     LD A,(HL)
              INC HL
              CALL ≠ BBSA  ; sortie à l'écran
              CP ≠ 00      ; compare avec le code ≠00
              JR NZ, PRINT ; si code ≠ 0, l'opération est recommencée
              RET          ; retour
MESS1 :     DEFM "AMSTRAD 664"
              DEFB ≠ 00
MESS2 :     DEFM "AMSTRAD 464"
              DEFB ≠ 00
MESS3 :     DEFM "AMSTRAD 664"
              DEFB ≠ 00
    
```

Assemblez ce programme à l'aide DEVPAC, ZEN ou DAMS et exécutez-le par  
 MEMORY &9FFF : LOAD "TEST" : CALL &A000

Voici comment réaliser le programme de TEST, avec le basic

```

10 FOR X = &A000 TO &A000+ : READ A:POKE X,A : NEXT
20 CALL &A000
30 DATA &E,0,&CD,&F,&B9,&3A,&2,&CO,&32,&0,&A5,&CD,&18,&B9,&C9
40 IF PEEK(&A500) = 0 THEN PRINT "AMSTRAD 464"
50 IF PEEK (&A500) = 1 THEN PRINT "AMSTRAD 664" ELSE PRINT
"AMSTRAD 6128"
    
```

## MYSTERE CP/M (2)

Que se passe-t-il dans votre AMSTRAD lorsque vous tapez ICPM ?

Lorsque cette commande est validée, l'ordinateur saut dans la ROM disque (ROM numéro 7) à la routine CP/M.

Cette routine recherche sur la piste 0, le secteur &41, et le charge en mémoire à l'adresse &100.

Ce secteur faisant 512 octets, il se terminera à l'adresse &100 + 512. Ce sera à cette adresse + 1 octet que sera chargé, éventuellement le secteur &42, et ainsi de suite.

Le secteur en mémoire est alors exécuté à partir de l'adresse &100. Cela équivaut à une instruction CALL &100 ou JP &100.

De cette manière vous pouvez réaliser vous-même vos logiciels que vous exécuterez avec ICPM.

Ecrivez un programme en assembleur et stockez-le à partir de l'adresse &100 : Sauvegardez-le sur la piste 0, secteur &41 de votre disquette, et le tour sera joué.

Dans notre prochain numéro, nous verrons comment écrire un secteur, et comment le lire, n'importe où sur la disquette...

**ORDIVIDUEL**

**REVENDEUR OFFICIEL**

**AMSTRAD**

*Ouvert du mardi au vendredi de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h  
le samedi de 10 h 30 à 19 h*

**20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES**

**Tél. : (1) 43.28.22.06**

à 50 m du R.E.R. Station VINCENNES

02

ST.QUENTIN

# COGNETS

REVENDEUR  
AMSTRAD

21, rue Victor BASCH  
02 100 ST.QUENTIN

10

TROYES



**LA FICTION  
AU BOUT  
DES DOIGTS**

POUR TOUT ACHAT D'UN ORDINATEUR  
UN CADEAU SURPRISE

**AMSTRAD** **MSX** **ATARI**

**SONY** **ORIC** **Commodore** **THOMSON** **CASIO** **PHILIPS**

29, rue Paillet de Montbert 10000 TROYES Tél. 25.73.28.49

13

MARSEILLE

CBI - CBI - CBI - CBI

**1°  
SPECIALISTE  
AMSTRAD  
DU SUD-EST**

6 RUE MAZARINE 13000 AIX-EN-PROVENCE  
TEL 42 27 00 40

74 RUE EDMOND ROSTAND 13000 MARSEILLE  
TEL 91 53 70 57

14

CAEN

*Loisir*  
**INFORMATIQUE  
14**

**Micro-ordinateurs  
Accessoires  
Nombreux logiciels**

39/41 rue de l'Oratoire  
14000 CAEN  
Tél. : 31.85.18.77

25

BESANCON

PROFORMA-P.S.I.

CPC  
464  
6128



PCW  
8512  
PCW  
8256

TOUT POUR AMSTRAD

3, rue de Lorraine  
25000 BESANCON  
Tél. 81.82.24.51

**CLUB AMSTRAD**  
Maison de quartier St-Ferjeux  
Avenue Ducat, 25000 BESANCON — Tél. 81.52.42.52

27

EVREUX

# ILSA

7, rue de Verdun  
27000 EVREUX

**Tél. 32.31.16.32**

29

QUIMPER

## KEMPER Info

Spécialiste AMSTRAD  
464/6128/8256/8512  
PC 1512

LOGICIELS  
LIBRAIRIES  
PERIPHERIQUES

Tél 98 90 10 92 - 98 53 31 48

72 Avenue de la Libération  
29000 QUIMPER

33

BORDEAUX

E.S.A.T SOFTWARE

OUVERTURE D'UN MAGASIN  
SPECIALISE **AMSTRAD**

Des Prix  
**EXTRAORDINAIRES**  
pour une Gamme de Jeux  
**INCROYABLE**

E.S.A.T SOFTWARE

55/57, rue du Tondu  
33 000 Bordeaux  
tél : 56.96.35.23

37

CHAMBRAY-les-TOURS

# LIM

**ORDINATEURS,  
LOGICIELS  
PÉRIPHÉRIQUES**

**Matériel professionnel  
Agréé AMSTRAD**

Centre Commercial CATS  
37170 CHAMBRAY-LES-TOURS  
Tél. 47.27.29.00

40

BISCAROSSE

## LA VEILLEE INFORMATIQUE

58.78.01.59

Place Marsan  
40 600 BISCAROSSE

49

CHOLET

### HOME INFORMATIQUE

8, Rue St. Pierre, 49300 CHOLET  
Tél.: 41.58.32.60



Choix très important de logiciels,  
d'accessoires et des livres.

59

LILLE

## PRINGAULT MICRO-DIF

39 ter, route de Faignies  
59600 MAUBEUGE  
Tél. 27.64.85.26

278, rue Nationale  
59800 LILLE  
Tél. 20.57.01.47

62

LENS

## LENS MICRO INFORMATIQUE



Revendeur qualifié  
conseil AMSTRAD

Ouvert de 9 h 30 à 12 h 30  
14 h 30 à 19 h 30

Fermé le lundi Matin  
96, avenue Alfred Maës  
62300 LENS  
Tél. 21.28.72.44

71

LE CREUSOT

## DISTR'ELEC

85.55.04.15

MICRO INFORMATIQUE AMSTRAD  
PERIPHERIQUES-LOGICIELS  
EXPEDITION PTT-CREDIT  
SAV assuré en nos ateliers

47, rue du Docteur Robillard  
71 201 LE CREUSOT

75

PARIS

## SHOP INFO



SHOP PHOTO montparnasse  
MICRO-ORDINATEURS

PERIPHERIQUES  
LOGICIELS - LIBRAIRIE

LOGICIELS

Toutes les dernières nouveautés aux meilleurs prix

Un spécialiste à votre service sans interruption :  
du mardi au samedi de 10 h 15 à 19 h

Expedition contre remboursement, sur simple appel téléphonique.  
33, Rue du Commandant Mouchotte, 75014 PARIS  
Tél. : (1) 43.20.15.35 - Métro : Gaité-Montparnasse

76

LE HAVRE

## Loisir INFORMATIQUE 76

Micro-ordinateurs  
Accessoires  
Nombreux logiciels

22 place du Général-de-Gaulle  
76600 LE HAVRE  
Tél. : 35.43.51.54

92

PARIS La Défense

## TEMPS X

C.C. Les 4 TEMPS  
CEDEX 25  
92092 PARIS LA DEFENSE

Tél.  
(1) 47.78.82.56

94

VINCENNES



## REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD

Ouvert du mardi au vendredi  
de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h,  
le samedi de 10 h 30 à 19 h

22, rue de Montreuil  
94300 VINCENNES.  
Tél. : (1) 43.28.22.06

à 50 m du R.E.R.  
Station VINCENNES



**C**e mois-ci, nous poursuivons la rubrique CHALLENGE, la seule rubrique qui vous permet de vaincre tous vos jeux, même les plus difficiles.

## BOM JACK

Tapez ce programme, et vous... Eh ! puis non, vous verrez bien vous-même.

```
10 MEMORY 5999 : BORDER Ø : CLS : FOR X = 0 TO 15 : INK X, 0:
NEXT : MODE Ø
20 LOAD "!BJSCREEN.BIN", 49152 : FOR X = 0 TO 15: READ A:
INK X,A: NEXT
30 LOAD "!BJCODE.BIN", 6000
40 POKE 6653, 0
50 CALL 6000
60 DATA 1,0,26,8,24,13,11,6,15,16,5,2,6,3,20,10
```

## NONTERRAQUEOUS (Version cassette)

```
10 INK 0,0: BORDER 3: MODE Ø : OPENOUT"!" : MEMORY 2999:
CLOSEOUT : LOAD"!", 3000
20 CALL 3003,&FFFE,16383
30 CALL 3003,40956,37000
40 POKE &1E08,0 : REM bombes infinies
50 POKE &1080,&C3
60 POKE &1081,&97
70 POKE &1082,&10 : REM infinité de psyché
80 POKE &10BA,Ø : POKE &10BB,0 : POKE &10BC,Ø
90 CALL 4000
```

## RESULTATS

**Vous avez été très, très nombreux à participer à ce concours MEPHISTO Informations. Voici la liste des gagnants .**

**1er prix : 1 DMP 2000  
2ème prix : 1 STYLO  
OPTIQUE 6128  
3ème prix : 1 HERCULE  
du 4ème au 10 ème prix :  
1 coffret 50 jeux sur cassette  
du 11ème au 20ème prix :  
1 logiciel VIEWTEXT K7**

**1er :**  
DUCLAUX Philippe  
3, Montée du CHATEAU  
07100 ANNONAY

**14ème :**  
PETIT Jacques  
3 Hameau de Lissandre  
33150 CENON

**2ème :**  
DERSIGNY Charles  
1, Résidence Leclerc  
95130 FRANCONVILLE

**8ème**  
BAYLAC Philippe  
1, rue de Canterbury  
51100 REIMS

**15ème :**  
TOLLE Patrick  
Fort du Plasne  
39150 St LAURENT

**3ème :**  
WU François  
11, rue de la Ferme  
91400 ORSAY

**9ème :**  
CRAPET Jean  
10, rue des Roitelets  
78990 ELANCOURT

**16ème :**  
FOUCHER Jean-Claude  
23, rue de la Ciotat  
17000 LA ROCHELLE

**4ème :**  
MAUBLEU Gérard  
Le Chamat 38960  
St Etienne de Crossey

**10ème :**  
POISSON Yvan  
35, rue Danton  
92400 COURBEVOIE

**17ème :**  
GUITTENIT Christian  
Lusignan - Petit  
47360 PRAYSSAS

**5ème :**  
MENDI Nordine  
6, rue de l'Espoir  
62330 GUARBECCQUE

**11ème :**  
MARSOT René  
36, rue F.Villon  
54500 VANDOEUVRE

**18ème :**  
LELAY Joël  
22, rue des Jonquilles  
41000 BLOIS

**6ème :**  
KASPRZAK Pascal  
5, rue René Six 62640  
Montigny en Gobelle

**12ème :**  
FERNANDEZ Eric  
7, Impasse des Iris  
40220 TARNOS

**19ème :**  
MAILLARD Bruno  
32, rue du Javelot  
75013 PARIS

**7ème :**  
GINESTE Gérard  
24 bis, Quai H.Rossignol  
77000 MELUN

**13ème :**  
MARCHAND Jacques  
Les 3 bancs  
63300 THIERS

**20ème :**  
LEPAN Daniel  
34, av. A. BRIAND  
28000 CHARTRES

## RASPUTIN

Ligne 30 remplacez le POKE &1683,&A55 par POKE &1683,&A5

## APPRENTICE

Remplacez la ligne 40 par 40 SAVE"APPRENT2",B,&12BA,&9246,&9E7A

# SORACOM

## éditions

L'UNIVERS DU  
**PCW**  
PATRICK LEON

### Nos revues :

#### CPC — AMSTAR — MEGAHERTZ

- ☐ **CPC**  
Revue du standard AMSTRAD et SCHNEIDER 19 F
- ☐ **MEGAHERTZ**  
Magazine Communication et Informatique .... 18 F
- ☐ **AMSTAR**  
La Revue des Jeunes ..... 8,50 F

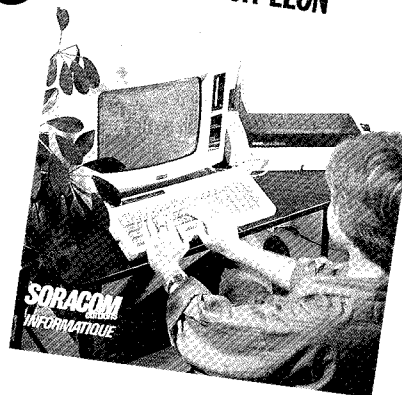
### Nos livres sur AMSTRAD

- ☐ **Mieux programmer sur AMSTRAD**  
Michel ARCHAMBAULT ..... 85 F
- ☐ **Communiquez avec AMSTRAD**  
D. BONOMO - E. DUTERTRE ..... 90 F
- ☐ **Jouez avec AMSTRAD**  
KERLOCH ..... 48 F
- ☐ **Programmes utilitaires pour AMSTRAD**  
Michel ARCHAMBAULT ..... 85 F
- ☐ **L'Univers des PCW**  
Patrick LEON ..... 119 F

Tarif pour 1 numéro  
de presse

Participation aux frais  
de port 5 F

Si commande de livre  
(ajouter 7,10 F pour  
le port).



► ► ► ► ► ► **BON DE COMMANDE** ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀

Nom ..... Prénom .....  
Adresse .....  
Code postal ..... Ville .....  
Ci-joint ..... F en chèque bancaire, CCP, mandat\*  
à l'ordre des éditions SORACOM.

La Haie de Pan 35170 BRUZ, tél.: 99.52.98.11

\*Rayer les mentions inutiles.

## MLM 3D

- Positionnez la cassette dans le lecteur
- Tapez et lancez le programme de transfert suivant

```

10 |TAPE.IN:MODE 0:FOR x=&A000 TO &A00B:READ A:POKE x,a:NEXT:CALL &A000
20 DATA &21,&0,&C0,&11,&0,&40,&3E,1,&CE,&A1,&BC,&C9
30 SAVE"MLM1",B,&C000,&4000
40 FOR x=&A000 TO &A044:READ A:POKE x,A:NEXT
50 A=PEEK (&A03D):POKE &A03D,&C9:CALL &A000
60 DATA &21,&E8,&03,&11,&88,&13,&D5,&3E,&72,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&70,&17,
&D5,&3E,&7E,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&F8,&2A,&3E,&A,&DE,&CD,&41,&A0
70 DATA &D1,&21,&80,&3E,&3E,&16,&D5,&CD,&41,&A0,&D1,&21,&08,&52,&3E,&22,
&D5,&CD,&41,&A0,&D1,&3E,&2E,&21,&90,&65,&CD,&41,&A0,&21,&E8,&03,&E9,&CD,
&A1,&BC,&C9
80 SAVE"MLM2",B,&3E8,&7530
90 POKE &A03D,a:CALL &A03D

```

- Tapez et sauvegardez comme MLM.BAS, le programme de chargement suivant :

```

10 MODE 0:BORDER 0
20 FOR x=0 TO 15:READ A:INK x,a:NEXT
30 OPENOUT"x":MEMORY &3E0:CLOSEOUT
40 LOAD"MLM1"
50 LOAD"MLM2":CALL &3E8
60 DATA 0,&A,&D,&1A,&1,&2,&B,&14,&3,&6,&F,&18,9,&12,&13,&19

```

## NEXUS

- 1- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT. Renommez le second fichier NEXUS.BIN
- 2- Tapez le programme de transfert suivant et lancez-le

```

10 MODE 0
20 FOR x=&A500 to &A521:READ a:POKE x,a:NEXT
30 DATA &06,&06,&21,&1c,&a5,&cd,&8c,&bc,&21,&40,&00,&11,&00,&a0,&01,&40,&00,
&3e,&02,&cd,&98,&bc,&cd,&8f,&bc,&c3,&40,&00,&4e,&45,&58,
&55,&53,&32
40 LOAD"nexus.bin":a=PEEK (&A058):POKE &A058,&C9:POKE &A071,&0:POKE
&A072,&A5:CALL &A040
50 SAVE"nexus1",b,&C000,&4000:POKE &A058, a:CALL &A058

```

- 3- Tapez maintenant le programme de chargement et sauvegardez comme NEXUS.BAS

```

5 BORDER 20
6 MODE 0
10 SYMBOL AFTER 256:OPENOUT"P"
15 FOR n=0 TO 15:READ a:INK n,a:NEXT n
55 LOCATE 6,10:PRINT"LOADING..."
60 LOAD"nexus1"
70 FOR x=&A100 TO &A119:READ a:POKE x,a:NEXT:CALL &A100
80 DATA 13,20,26,14,25,9,22,10,0,1,11,7,16,15,3,6
90 DATA
&06,&06,&21,&14,&a1,&cd,&77,&bc,&21,&40,&00,&cd,&83,&bc,&cd,&7a,&bc,&c3,&40,&00,&4e,&45,
&58,&55,&53,&32

```

## RALLY II (version 464 seulement)

-Utilisez un assembleur (DEVPAC, DAMS, ZEN...) et tapez ce programme

```

LOADER:      ORG # 9000
              CALL # B906
              LD HL, # B909
              PUSH HL
              LD HL, # 3E8
              LD DE, # 6590
              LD A,H
              CALL # 2873
              PUSH AF
              LD HL, # 28B8
              PUSH HL
              CALL # 2919
              POP HL
              CALL C, ROUTINE
              JP NC, 0000
              JP # 2860

ROUTINE:      SLA D
              LD A,D
              OR A
              JR Z, R1

R2:           PUSH HL
              PUSH DE
              LD E, #80
              CALL # 28AE
              POP DE
              POP HL
              RET NC
              DEC D
              JR NZ, R2

R1:           LD BC, # FFFF
              LD (#B8D3), BC
              LD D, # 82
              JP (HL)
    
```

Lancez ce programme, une fois assemblé par :

```

MEMORY &8FFF: LOAD "Loader"
CALL &9000
    
```

- De retour au mode Ready, tapez  
POKE &5E4, &4E: POKE &5E5, &2C (ENTER)  
SAVE RALLY", B, &3E8, &6600
- Tapez à présent le programme de chargement suivant :  
10 OPENOUT "x": MEMORY 999:CLOSEOUT  
20 ENV 1,3,5,1,50,0,2,15,-1,5  
30 LOAD "RALLY": CALL &3E8
- Sauvez-le, sous le nom RALLY II



# S U R P R I S E

**L**a surprise qui vous était promise, la voici. Un super utilitaire pour vous permettre de transférer automatiquement sur disque les logiciels suivants :

- AIGLE D'OR
- 5ème AXE
- BILLY LA BANLIEUE
- SAPIENS
- MARACAIBO
- SPACE SHUTTLE SIMULATOR
- MGT
- 3D FOOT
- ... et d'autres dont l'origine est la même

Lancez ce programme qui sauvegardera la cassette sur disque avec le nom LORI86. Placez pour certains logiciels, la cassette avant le programme block ø.

LORIDISK 1986

10 MODE 2:BORDER 1:INK 0,1:INK 1,26

20 PRINT "LORIDISK 1.0 - (C) E.S.A.T SOFTWARE

1986":ùTAPE.IN:ùDISC.OUT

30 PRINT:PRINT:MEMORY &1500:LOAD""

40 POKE &75A4,&C9:CALL &7552:FOR x=&80 TO &DC:READ a:POKE

x,a:NEXT:CALL &80

50 DATA

&dd,&21,&44,&79,&dd,&66,&01,&dd,&6e,&00,&dd,&56,&03,&dd,&5e,&02,&dd,  
&7e,&04,&dd,&46,&09,&dd,&4e,&08,&c5,&dd,&4e,&05,&d5,&e5,&c5,&cd,&a1,&b  
c,&d2, &00,&00,&c1,&e1,&d1,&d5,&06,&0a,&7e,&a9,&77,&23,&1b,&10,&f9

60 DATA

&ae,&77,&23,&1b,&47,&7a,&b3,&78,&20,&f6,&06,&06,&21,&d7,&00,&11, &00,  
&c0,&cd,&8c,&bc,&e1,&d1,&3e,&02,&c5,&cd,&98,&bc,&cd,&8f,&bc,&e1,&e9,&4c,  
&4f, &52,&38,&36

AVEZ-VOUS LA COLLECTION COMPLETE DE MEPHISTO INFORMATIONS ?

NUMERO : 25 Francs + 7,50 frais port - (5 n° = port gratuit)

N°1	N°2	N°3	N°4 EPUISE	N°5
-----	-----	-----	---------------	-----

PROMOTION N°1, N°2, N°3 = 50 Francs

# **Enfin un support technique pour encore mieux apprécier la qualité des logiciels E.S.A.T. SOFTWARE.**

**T**ous les secrets de MEPHISTO, de SPIRIT et de biens d'autres encore, vous seront dévoilés. Des astuces, des solutions inédites, vous permettront de réaliser vos transferts de sauvegarde sur disquette. Des rubriques dans lesquelles vous pourrez écrire. Méphisto informations une trilogie utilitaire, informations, et compétence à votre service.

**12 Numéros pour 300 francs (port gratuit)  
Au lieu de 25 F le N° + 7, 50 F de port  
Soit une économie de 90 F**

**ABONNEZ VOUS ET RECEVEZ 12 NUMEROS POUR LE  
PRIX DE 11 NUMEROS SOIT 300 F**

CI-JOINT UN CHEQUE (LIBELLE A L'ORDRE D'E.S.A.T SOFTWARE)

D'UN MONTANT DE...

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL :

VILLE :

TELEPHONE :

DATE :

SIGNATURE :

**E. S. A. T SOFTWARE 55/57 rue du Tondu. 33000 BORDEAUX.**

# R O U T I N E S

## ROOM TEN

- Utilisez MEPHISTO ou TRANSMAT

- Reset de l'ordinateur et tapez

10 MEMORY &3FFF

20 LOAD "A",&4000

30 POKE &643A,&C9

- Au retour du message Ready tapez en mode direct IDISC puis SAVE "B",B,&700,&6380,&700

- Tapez à présent le chargeur suivant

05 MODE 1

20 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,24

30 LOCATE 17,11:PEN1:PRINT "ROOM TEN"

40 LOCATE 16,14:PEN2:PRINT "IS LOADING":PEN1

50 OPENOUT "x":MEMORY &6FF:CLOSEOUT

60 LOAD "A",&4000

70 POKE &6403,&C9:CALL &6400

80 LOAD "B"

90 FOR x=&7530 TO &753B:READ A:POKE x,a:NEXT

100 DATA &01,&80,&24,&11,&00,&80,&21,&00,&46,&ED,&B0,&C9

110 CALL &7530:CALL &700

## TENNIS 3D

- Insérez la cassette dans le lecteur et tapez le programme LORIDISK paru dans ce numéro.

- Une fois le transfert terminé, la page écran s'affiche et le lecteur de K7 se met en route. A ce moment éteignez l'ordinateur.

- Tapez à présent ce programme

10 ITAPE IN

20 FOR x=&40 TO &4B:READ A:POKE x,a:NEXT

30 CALL &40

40 SAVE "TENNIS2",B,&300,&6D00

50 DATA &21,&00,&03,&11,&00,&6D,&3E,&58,&CD,&A1,&BC,&C9

- Tapez le programme de lancement suivant :

10 OPENOUT "x":MEMORY &2FF:CLOSEOUT

20 LOAD "TENNIS.BIN":POKE &8051,&C9:POKE &8054,&0:CALL &8002

30 LOAD "TENNIS2":CALL &8054.

## SOUTHERN BELLE

Transfert et décode sur disc

10 ITAPE IN

20 MEMORY &17FF

30 FOR I=&A500 TO &A517:READ A\$:A=VAL("&" + A\$):POKE I,A:NEXT

40 LOAD "SBX",&1800

50 CALL &A500

60 SAVE "SBELLE",B,&1800,&8800,&2ADF

70 CALL &2ADF

80 DATA 21,00,18,11,2A,5D,7E,AB,OF,AA,77,23,7C,FE,9D,38,F4,7D,FE,00,20,EF,C9

# T R A N S F E R T S

## M E P H I S T O

### I N F O S S

AMSTRADEUS	n° 4 page 5	PSYCHEDELIA	n° 2 page 18
AMSTRAL	n° 4 page 5	RALLY II 464 - 664 - 6128	n° 3 page 19
ATLANTIS (Cobra Soft)	n° 2 page 19	RASPUTIN	n° 5 page 16
BACTRON	n° 5 page 5	RED MOON	n° 2 page 18
BALLE DE MATCH	n° 5 page 5	ROCCO	n° 1 page 19
BATTLE BEYOND THE STARS	n° 1 page 12	SALUT L'ARTISTE	n° 1 page 14
BATTLE OF BRITAIN	n° 2 page 19	SKYFOX	n° 2 page 14
BATTLE OF THE PLANETS	n° 2 page 5	SORCERY	n° 4 page 17
BOULDER DASH III	n° 3 page 24	SPACE WOLF	n° 3 page 14
Cassette anniversaire		SPELL BOUND	n° 3 page 12
AMSTRAD MAGAZINE	n° 3 page 5	SPELL BOUND	n° 5 page 17
CAULDRON	n° 1 page 9	SPITFIRE 40	n° 1 page 6
CAULDRON II	n° 5 page 6	SPY VS SPY	n° 2 page 6
CHIROLOGIE	n° 3 page 9	STARION	n° 4 page 20
CHOPPER - SQUAD	n° 1 page 12	STRAD GRAPH	n° 2 page 6
COMMANDO	n° 4 page 6	STRANGELOOP	n° 5 page 18
CYRUS II CHESS	n° 3 page 4	STRONG MAN	n° 1 page 18
DOGSBODY	n° 4 page 6	SWEEVO'S WORLD	n° 2 page 9
DON JUAN	n° 4 page 9	THE APPRENTICE	n° 3 page 4
DOORS JOF DOOM	n° 4 page 9	THINK	n° 5 page 18
DOPPLEGANGER	n° 3 page 18	TONY TRUAND	n° 3 page 12
EDEN BLUES	n° 2 page 12	TECHNICIAN TED	n° 2 page 9
FIGHTER PILOT	n° 3 page 10	TURBO ESPRIT	n° 4 page 10
FIRE - ANT	n° 1 page 9	WARLORD	n° 2 page 18
GHOSTBUSTERS	n° 2 page 5	ZAXX	n° 5 page 21
GOLIATH	n° 5 page 9	3 D GRAND PRIX	n° 4 page 5
GRAPHIC CITY	n° 5 page 9		
GREEN BERET	n° 5 page 10		
HALLS OF GOLD	n° 4 page 9		
HOLD - UP	n° 1 page 5		
INFERNAL RUNNER	n° 3 page 9		
JET - BOOT JACK	n° 3 page 5		
JET SET WILLY	n° 4 page 10		
LA GESTE D'ARTILLAC	n° 1 page 14		
LA BATAILLE			
D'ANGLETERRE	n° 2 page 19		
LE MYSTERE DE			
KIKEKANKOI	n° 1 page 5		
LIGHT FORCE	n° 5 page 10		
MARSPORT	n° 2 page 12		
MISTER FREEZE	n° 3 page 6		
NIGHT SHADE	n° 3 page 6		
OBSIDIAN	n° 1 page 10		
PROJECT FUTURE	n° 1 page 10		



# ESAT Software

55-57, rue du Tondu 33000 Bordeaux. Tél : 56.96.35.23 Poste 31

## ACCESS II

Logiciel d'accès direct et de gestion du disque:

Compatible 464, 664, 6128.

CARACTERISTIQUES : 6 nouvelles commandes pour vous permettre de réaliser l'accès direct avec votre ordinateur AMSTRAD (lecteur A, lecteur B ou 5" 1/4).

Ce programme contient également des utilitaires pour mieux gérer votre disquette.

- Editeur de secteur
- Formateur
- Augmentation de la vitesse
- Et toutes les fonctions que vous nous avez demandé.

Disque uniquement .....**370 F** + 25 F de frais de port.

**NOUVEAU :**

ESAT distribue en exclusivité  
TELE-TUTOR CLAVIER et  
TELE-TUTOR ANGLAIS  
de TOTALE FORMATION

## DIGITALISEUR

Avec votre caméra vidéo en toute source vidéo digitalisez l'image que vous avez choisie. Fabriqué par Electric Studio, c'est un gage de qualité.

Possibilité de tirer la photo sur votre imprimante, de la modifier et de la sauvegarder sur disquette à volonté.

Prix de lancement **1400,00 F** TTC + 25,00 F frais de port.

## LE SCANNER

Digitalisez votre photo préférée, rentrez-la dans votre ordinateur, travaillez-la ou modifiez-la si vous le souhaitez. Sauvegardez-la sur votre disquette et tirez-en une copie format A3 avec votre imprimante (ne fonctionne qu'avec la DMP 2000).

Prix **890,00 F** TTC + 25,00 F frais de port.

## IMPRESSION

Programme votre imprimante avec beaucoup de facilité. Programme votre traitement de texte. Plus de 65 commandes RSX pour programmer votre imprimante. Recopie d'écran en différentes tailles et différentes couleurs.

Sélection du mode et des fenêtres à recopier.

Sélection de tous les caractères ACSII et 8° bit.

Fonctionne sur les imprimantes compatibles  
EPSON et DMP 2000.

## TAPE LEADER

Sauvegarde de bandes à bandes jusqu'à 45 Ko msur 464 ou 6128.

Affichage permanent des renseignements concernant le logiciel en duplication, ainsi que l'espace disponible en mémoire.

Sauvegarde sous différentes formes avec 10 vitesses paramétrables.

### AMSTRAD CPC

	K7	Disc
Translock	165	205
Hercule		250
Psychotest	100	135
Méphisto	175	205
Access II		370
Impression	200	240
Tape leader	175	
Multiface II		600
Stylo optique		412
Tasword D 6128		460
Tasword D Mail Merge		420
Tasprint	205	250
Masterfile		460
Mastercalc		460
Agenda		300

### AMSTRAD PCW

	Disc
Souris + Interface	1400
Stylo optique	830
Tasword 8000	505
Tasprint 8000	250
Discmate	295

**VOS  
PROGRAMMES  
NOUS INTERESSENT,  
CONTACTEZ NOUS !**



### BON DE COMMANDE

Prévoir 25 F de port + 20 F pour le contre-remboursement

NOM : ..... PRENOM : .....

ADRESSE : .....

LOGICIEL(S) COMMANDE(S) : .....

.....

.....

.....

**LE CATALOGUE DE NOS SOFTS EST  
DISPONIBLE CHEZ VOTRE REVENDEUR**



## COLLECTION UTIL

"le soft qui simplifie la Micro"

E.S.A.T. Software



TRANSLOCK

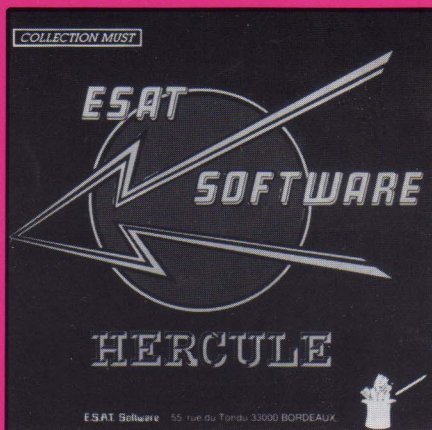
E.S.A.T. Software



VIEWTEXT

## COLLECTION MUST

"le meilleur du soft"



HERCULE



MEPHISTO



TAPE LEADER



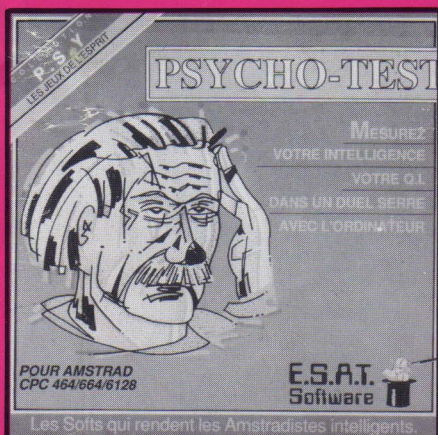
ECHOSOFT

**ENEZ  
DECOUVRIR  
TOUTE LA  
GAMME DES  
ORDINATEURS  
AMSTRAD (CPC,  
PCW, PC)  
A NOTRE  
BOUTIQUE  
INFORMATIQUE.**

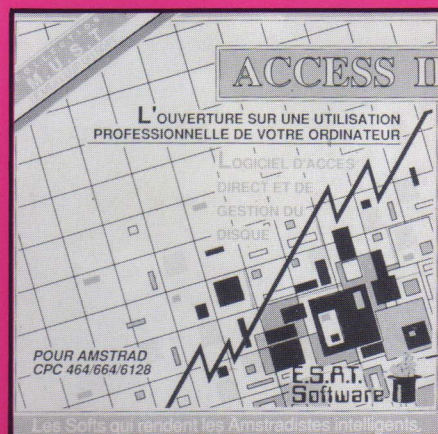


## COLLECTION PSY

"les jeux de l'esprit"



PSYCHOTEST



ACCESS II

**E.S.A.T. SOFTWARE**

**55-57 rue du Tondu 33000 BORDEAUX Tél : 56.96.35.23**