

LE VILLAGE

du TATOU

N° 5

5F - DEC 1989 / JAN 1990

LE VILLAGE DU TATOU est une publication trimestrielle d'INFOGRAMES -
Siège Social : 84, rue du 1er Mars 1943 -
69628 VILLEURBANNE cédex
Directeur de la publication : Bruno BONNELL
Rédacteur en chef : Françoise RODRIGUEZ
Maquette, conception, fabrication :
Marie-Christine GALLAVARDIN

DESIR ET DELIRE 1990



Bonne année avec la petite Teenage Queen !

Oui, c'est l'hiver, oui c'est la fête ! Bonne année !
1990, l'année de tous les désirs : nous profitons de cette occasion pour faire plaisir à tous les membres du Club INFOGRAMES, en vous proposant des logiciels absolument extraordinaires à des prix exceptionnels. Courez vite à la boutique du club, dans les pages 5, 6, 7 et 8...
1990, l'année de tous les délires : vous aussi, peut-être, rêvez d'être auteur, alors n'hésitez plus et lancez-vous ! Voyez comment, en page 3.
De notre côté, à INFOGRAMES, on vous prépare dans l'enthousiasme de quoi divaguer en jouant pour cette nouvelle année...

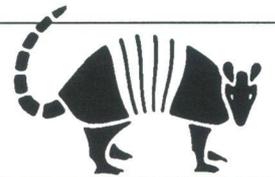
SOMMAIRE

- 2** **CONCOURS**
Les gagnants du super concours de l'été.
Et comment gagner de nombreux cadeaux au jeu "il y a comme un défaut"
- 3** **BLABLA...**
le Club communique et notre rubrique "Françoise vous répond"
- 4** **LE CLUB Abonnement**
3615 CLUB TATOU
- 5** **LA BOUTIQUE**
Pas de secret entre nous : des prix exceptionnels pour des logiciels hors du commun
- 6**
- 7**
- 8**



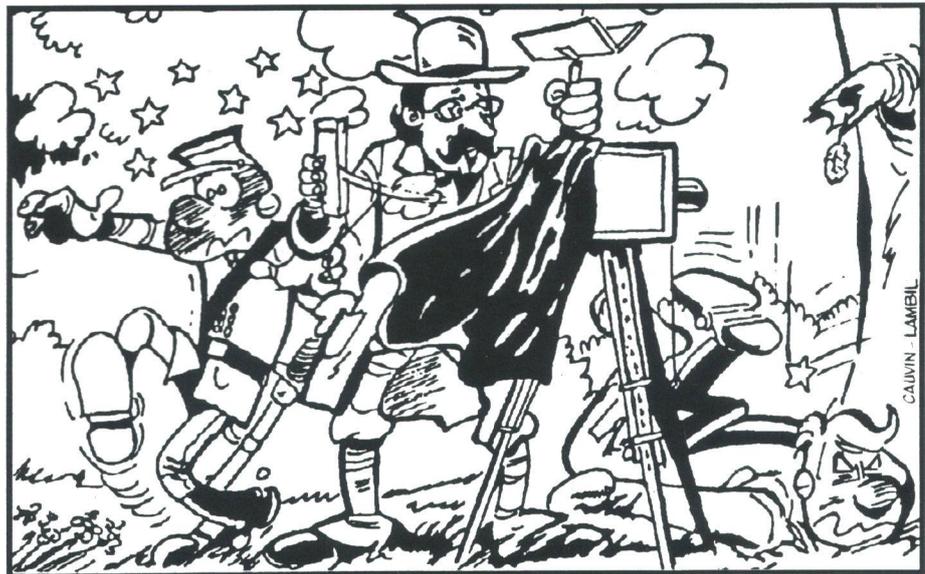
E **G** **A**
o **i** **s**

UN JEU COMPLETEMENT



Il y a comme un défaut : trouvez les 12 erreurs !

Vous voulez gagner un logiciel INFOGRAMES (1er au 3ème prix), un porte-monnaie fluo (4ème au 10ème prix), un cube "magique" (11ème au 15ème prix) ou un porte-clief (15ème au 30ème prix), alors n'hésitez plus, envoyez la liste des erreurs que notre dessinateur génial mais distrait a commises en recopiant l'original. Répondez vite, avant le 31 Janvier 1990 au CLUB INFOGRAMES.



Les résultats de notre super concours "TROUVEZ LA BULLE DE L'ETE"

Le premier prix de ce concours revient à **BOURDON DENIS** à MONTESSEON (78) qui recevra donc son magnifique lot grâce à sa bulle : "APRES LE TATOUAGE, LE BRONZAGE". Sans oublier l'original du dessin avec son texte dédié par notre illustrateur.

Le walkman radio, deuxième prix du concours revient à **LOISEAU SYLVAIN** à CARENTAN (50) avec cette bulle : "LA MER, LE SABLE, LES FILLES.... MAIS, J'AI OUBLIE MON ORDINATEUR !".

Et notre troisième gagnant, **GILBERT ANTONY** à ST LAURENT D'ARCE (33), recevra sous peu lui aussi sa pendule "BIG WATCH" avec cette bulle : "COMMENT ? UN REQUIN MANGEUR DE TATOU, ICI !".



CONCOURS

mode d'emploi

POUR DEVENIR UN AUTEUR CHEZ NOUS

Votre décision est prise : vous voilà fin prêt pour vous faire éditer. Mais comment faire ? Si tel est votre cas, voici nos recommandations...

Envoyez-nous :

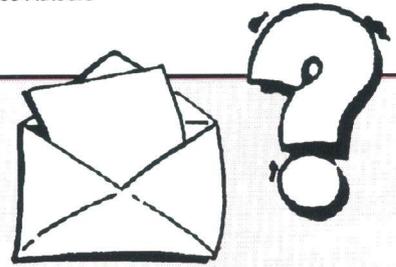
- ◆ un échantillon du produit ou du scénario envisagé,
- ◆ le programme informatique sur disquette,
- ◆ une note explicative indiquant le but du jeu, les instructions de chargement, la machine sur laquelle est développée le logiciel.

N'oubliez pas d'inscrire sur votre disquette ou cassette votre nom, le nom du logiciel, la machine et la date de la version.

Tous les éléments fournis par vous-même vous seront restitués, et nous nous engageons à vous renvoyer votre disquette sans la copier.

Alors plus n'hésitez plus, adressez le tout à :
INFOGRAMES - Service des Auteurs

Françoise vous répond



"... La plupart des messages défilent si vite sur l'écran qu'on ne peut pas les lire... la souris de l'IBM refuse de fonctionner et nous n'avons pas pu mettre le jeu LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS sur le disque dur de IBM/AT."

Monsieur HECKINGER à VARANGVILLE (54)

Pour que la souris puisse marcher dans le jeu, il faut que vous lanciez votre propre fonction "Mouse" avant d'utiliser le programme LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS. Ensuite, nous sommes au regret de vous annoncer que les jeux INFOGRAMES ne peuvent être installés sur un disque dur. Attention à ceux qui essaient de le faire car des mauvaises manipulations peuvent abîmer vos jeux. Quant au défilement trop rapide des messages, cela est dû à un problème de synchronisation avec les AT, ils chargent beaucoup plus rapidement que les autres compatibles PC.

"Après trois ans d'hésitations et d'acharnement... je n'ai résolu que les énigmes du D1 à D8 de MANDRAGORE... J'aboutis devant un monstre géant assis sur son trône, là plus rien ne marche, je suis bloqué. Pourquoi ? Que faut-il faire pour résoudre l'énigme de ce donjon."

GICGUAUD Karl à ST-NAZAIRE (44)

Dans le donjon final ou D9, il faut manger la Mandragore afin que vos personnages deviennent microscopiques. Puis vous vous introduisez à l'intérieur du monstre (attention, vous n'avez plus droit à l'erreur, vous ne pourrez plus reculer), pour cela vous devez taper sur le clavier de votre

ordinateur la formule magique (c'est la première lettre de chaque strophe). Puis vous recherchez Filantia et vous la détruisez.

"Bonjour, j'ai acheté LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS, mais je ne sais pas exactement ce qu'il me faut chercher pour arriver à la solution. Pourriez-vous me dire ce qu'il en est ?"

REDOUTE Michel à Guyanne

Pour la QUETE vous devez réunir les objets suivants: l'Oeuf des Ténèbres, le Grimoire, et la Conque. Puis il vous faudra connaître l'emplacement de l'Autel pour l'incantation finale.

"Dans KULT je n'arrive pas à trouver la bonne combinaison pour fermer le mur. La connaissez-vous ?"

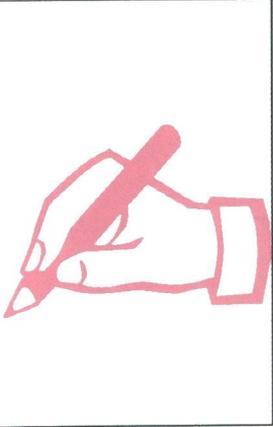
PANDELIDIS Bernard à Charbonnières (69)

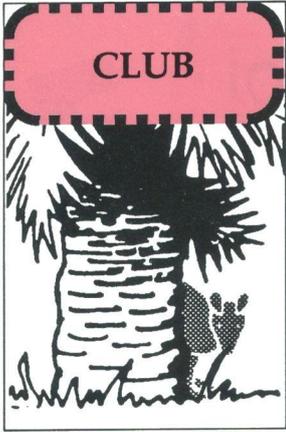
La combinaison gagnante est la suivante : cliquer sur Zone 3 puis sur Zone 1 puis sur Zone 2. Ainsi vos portes du milieu seront complètement fermées. (version testée sur ATARI).

"... Pourquoi dans KULT, Saura la fille avec le masque, me tue t-elle à chaque fois ? Je n'arrive pas à faire quoi que ce soit."

MAZOYER Robert à Le Noyer (05).

Saura se réveillera et vous reconnaîtra, une fois que vous lui aurez brouillé l'esprit avec Psi-Power, et que vous lui donnerez la fiole à boire. Cette fiole vous la trouverez dans La Galerie sous la plaque de pierre.





LE CLUB VOUS PROPOSE...

3615 CLUBTATOU, CE PETIT PLUS QUI FAIT LA DIFFERENCE

Le CLUB INFOGRAMES a décidé de lancer un nouveau service pour tous ses adhérents.

Après quelques années de fonctionnement nous avons la joie de vous annoncer la naissance du petit frère du "Village du Tatou", le service télématique du club : 3615 CLUB TATOU.

Tous les membres du CLUB pourront télémater en toute confiance et ainsi le club s'élargit à tous les possesseurs de jeux informatiques. Bien évidemment nous offrons un plus au niveau du service après vente.

Petites annonces

Le service de petites annonces permettra d'acheter, de vendre ou d'échanger votre matériel, vos logiciels, vos astuces etc...

Jeux

Le jeu, étant par essence la définition du TATOU, il ne sera pas absent du service. Vous trouverez donc une rubrique JEUX et vous pourrez gagner de nombreux cadeaux.

Sos. Française

Ne vous arrachez plus les cheveux, la rubrique SOS FRANCOISE vous attend. Vous pourrez lui soumettre vos problèmes ainsi que vos angoisses, et vos doutes s'aplaniront.

Pour tout savoir avant tout le monde un seul geste vous suffira. les bandes annonces, le catalogue, les concours, les promotions n'auront plus aucun secret pour vous.

Vous trouverez de tout sur 3615 CLUB TATOU. Tout est permis : rire, réfléchir, dialoguer, lire, se renseigner, jouer et gagner. Profitez des super avantages du CLUB INFOGRAMES. Dès le départ, vous recevrez un magnifique logiciel compatible avec votre ordinateur en cadeau de bienvenue. Sans oublier les dossiers techniques des jeux, la boutique du club, les concours....

Alors, devenez vite un PRIVILEGIE en vous abonnant !

CLUBEMENT VÔTRE

Vendredi



BULLETIN D'ADHESION AU CLUB

NOM: _____ PRENOM: _____

ADRESSE: _____

CODE POSTAL: _____ VILLE: _____

PROFESSION: _____ DATE DE NAISSANCE :/...../.....

ORDINATEUR: _____ SUPPORT (DISK OU K7): _____

Quels sont les logiciels INFOGRAMES que vous possédez ? _____

J'adhère au CLUB INFOGRAMES et veuillez trouver ci-joint un chèque de 150 F en règlement de la cotisation annuelle.

DATE:/...../.....

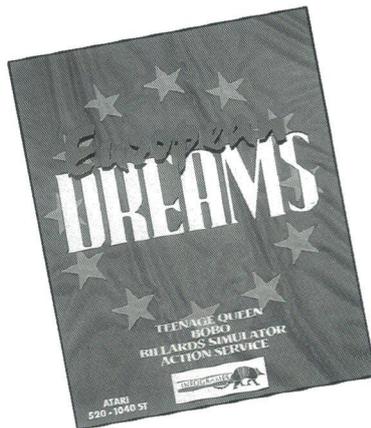
Signature: _____

(Pour les mineurs signature obligatoire des parents)

(bulletin à recopier ou à découper puis à renvoyer au CLUB INFOGRAMES *, 84 RUE DU 1ER MARS 1943, 69628 VILLEURBANNE CEDEX)
* Association régie par la loi 1901



COMPILATIONS EN FÊTE



EUROPEAN DREAMS



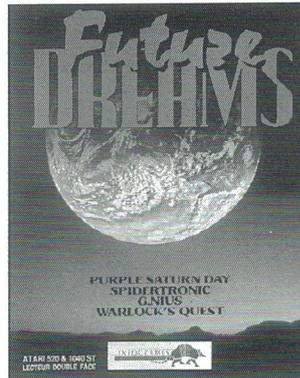
TEENAGE QUEEN - La reine des teen-agers est une joueuse de Poker de 1er ordre ! Des moments que vous n'êtes pas prêt d'oublier.

BOBO - Six jeux superbement animés mettent en scène le célèbre personnage de BD dans un seul but : s'évader à tout prix d'INZEPOCKET.

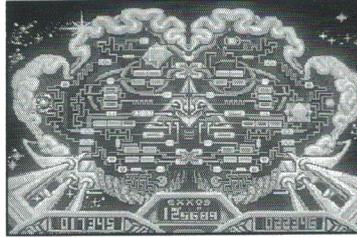
ACTION SERVICE - Une formidable simulation d'école de combat dotée du fameux "Commando Construction Set" !

BILLIARDS SIMULATOR - Grâce à la 3ème dimension, entrez dans la véritable ambiance d'une salle de billard.

ATARI, PC ET COMPATIBLES AMIGA DISQUETTE 199 F AU LIEU DE 249 F



FUTURE DREAMS



PURPLE SATURN DAY - Participez aux 4 épreuves spectaculaires des Jeux Intergalactiques.

SPIDERTRONIC - Toujours plus loin et plus fort avec l'araignée tronic. Fascinant, 100% arcade 3D, son digital !

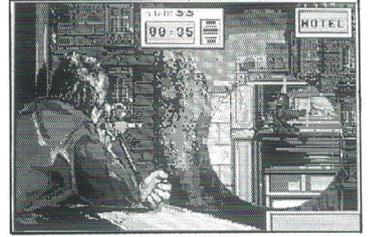
G.NIUS - Vite, sortez de votre vaisseau spatial, écrasé sur une planète inconnue, avant qu'il ne se désintègre ! Un jeu 100% arcade.

WARLOCK'S QUEST - Dans un monde grouillant de créatures maléfiques, de pièges, un défi infernal : 100% arcade, 100% aventure, 100% action !

ATARI, AMIGA DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199F AU LIEU DE 249 F



AMERICAN DREAMS



SUPERSKI - Slalom, descente, slalom géant, saut à ski, à fond sur les fabuleuses pistes de cette simulation de ski...

HOSTAGES - Stratégie et coordination seront vitales pour réussir à sauver les otages détenus par des terroristes.

OPERATION NEPTUNE - A vous d'attaquer le réseau sous-marin de votre pire ennemi, tout en protégeant vos propres bases.

BUBBLE GHOST - Aidez le fantôme à souffler sur son âme légère comme une bulle de savon sans qu'elle n'éclate !

ATARI, AMIGA, PC & COMPATIBLES DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F

LABOBTIQUE

FUNBOX

MACADAM BUMPER - Un superbe jeu de flipper, doté d'un kit de construction pour créer vos propres plateaux. La richesse des pièces et la diversité des paramètres vous promettent de nombreuses heures de détente.

MAXI BOURSE - Vivez la Bourse : financier international, secouez la crise à coups de millions de dollars, et soyez milliardaire avec ce jeu d'argent vraiment impitoyable.

BILLIARDS SIMULATOR - Mieux qu'une simple simulation, ce jeu recrée la véritable ambiance du billard. Grâce à la 3ème dimension offrez-vous le plaisir unique de tourner autour de la table. Tous les paramètres sont réglables, et vous pouvez jouer à 2 ou contre l'ordinateur.

PC ET COMPATIBLES DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F

COMMANDOS

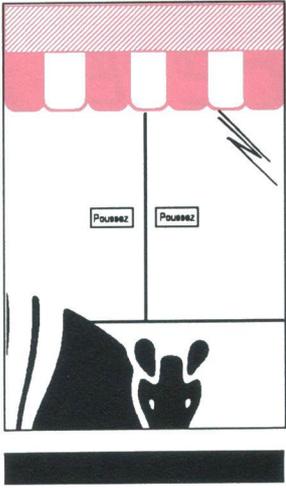
WANTED - Pas une seconde de répit, ça tire de partout ! Soyez le plus rapide, ramassez les primes pour finalement affronter l'homme le plus rapide de l'ouest.

ACTION SERVICE - Une extraordinaire simulation d'école de combat. Entraînement éprouvant garanti !

WARLOCK'S QUEST - Un défi infernal : 100% arcade, 100% aventure, 100% action dans un monde atrocement maléfique...

SKRULL - Le monde va s'éteindre à jamais ! Vous seul, SKRULL, pouvez libérer à nouveau la lumière. Mais les ténèbres glauques ne sont pas sans risques.

ATARI, AMIGA DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F



Vous avez dit THOMSON ?



LES FUTURISTES 2

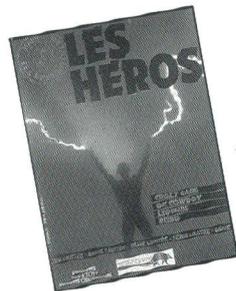
CAPTAIN BLOOD - Des heures d'exploration d'une étrange galaxie peuplée de créatures fantastiques, des années de voyage dans les univers fractals animés en 3D. Mais surtout une aventure extraordinaire et incontournable.

LES MUTANTS - An 2350. A vous de libérer Paris en partie détruite et sa population humaine dégénérée et affamée de l'emprise de rats géants.

RAID SUR LA MANCHE - Au cœur d'une nouvelle guerre mondiale, à bord de votre hélicoptère de combat, 19 objectifs à atteindre avant d'aligner 5 étoiles au revers de votre uniforme.

LES CAVERNES DE THENEBE - Une gigantesque enfilade de cavernes parsemées de pièges à traverser pour enfin neutraliser les capsules du très dangereux virus Thénébien.

TO8 TO9+ DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 159 F AU LIEU DE 199 F



LES HEROS

CRAZY CARS - Pour piloter en 3D votre voiture choisie parmi les plus prestigieuses voitures du monde et éprouver vos réflexes !!!

OK COWBOY - Shérif ou bandit, à vous de choisir mais il faut que l'un des deux disparaisse. En attendant : entraînez-vous.

BOBO - Aidez notre prisonnier à accomplir ses diverses corvées tout en l'aidant à s'évader. Humour garanti.

LEGENDE - Tristan est prisonnier de l'infâme Maître d'Oort. Notre héroïne part à sa recherche, aidé du gnome Merlin.

TO8 TO9+ DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 159 F AU LIEU DE 199 F



LES JOUEURS

MACADAM BUMPER - Un superbe jeu de flipper d'excellente qualité, doté d'un kit de construction qui va vous permettre de créer vos propres plateaux. La richesse des pièces et la diversité des paramètres, vous promettent de nombreuses heures de détente.

MAXI BOURSE - Avec vos 15 millions de dollars, vivez la Bourse et devenez un financier international. Affrontez jusqu'à 5 joueurs humains ou simulés par l'ordinateur. A coups de millions de dollars, secouez la crise et devenez milliardaire avec ce jeu d'argent vraiment impitoyable.

POLITIK POKER - Comme M. Dupont, le Français moyen considère la politique un peu comme un jeu. Et pourquoi pas un jeu de Poker où les figures des cartes représentent les grands personnages politiques ? Les quatre couleurs correspondent aux partis Socialiste, Communiste, UDF et RPR.

BRAIN POWER - Le complexe informatique vient d'être victime d'une attaque terrifiante : ses 40 planitrons se trouvent en ce moment même envahis par des particules étranges et sophistiquées : les glaukoïds globuleux ! Nous comptons sur vous pour reprendre le contrôle.

TO8, TO9+ DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 159 F AU LIEU DE 199 F



mais aussi ATARI - AMIGA - PC

KULT

LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS

A la fin du troisième millénaire terrestre, longtemps après l'Apocalypse, trois races se disputent la terre. Les enfants des mutants psychiques qui naissent parmi les humains sont pourchassés et mis à mort. Pour protéger ces enfants, les tuners adultes les kidnappent, les élèvent et les intègrent à une gigantesque société secrète : Le Network. Deux jeunes Tuners : Raven et Saï-Faï sont envoyés dans une centre, mais en chemin la jeune fille se fait enlever. Raven, le joueur, décide de partir à sa recherche, mais il est fait prisonnier : le jeu peut commencer.



Dans un monde inconnu, en un temps indéterminé, où les magiciens existent encore, vous serez tour à tour : le chevalier BRAGON, le plus brave et le plus expérimenté des chevaliers, PELISSE, fille de la sorcière MARA, (et peut-être bien du chevalier BRAGON) chargée par sa mère de mener à bien la Quête de l'Oiseau du Temps, ou l'Inconnu, dont personne ne connaît le visage, entraîné dans cette aventure par admiration (par amour?) pour PELISSE.

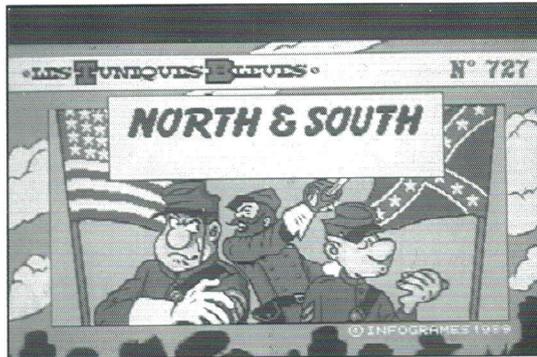
ATARI, AMIGA, PC ET COMPATIBLES DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F

ATARI, AMIGA, PC ET COMPATIBLES DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F



Des produits haut-de-gamme à des prix club !

NORD ET SUD



Général Nordiste, penché sur une maquette, entouré de vos officiers, vous planifiez l'attaque qui aura lieu demain contre les Sudistes.. Les décisions que vous prendrez seront lourdes de conséquences. Différentes options donnent du piment au jeu. Un scénario impeccable et original mêlant la stratégie et l'arcade pour le plus grand plaisir des joueurs débutants ou confirmés.

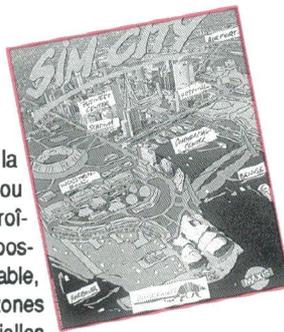
ATARI AMIGA DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F



SIM CITY

Le joueur est le maire de la ville qu'il a choisi de créer ou de modifier. Il doit faire croître et embellir sa cité et possède un budget variable, avec lequel il doit créer zones industrielles ou résidentielles, centres commerciaux, centrales, parcs, routes, lignes de chemin de fer, etc.... Bref, tout ce qui constitue une ville digne de ce nom. Différents indicateurs lui permettent d'anticiper d'éventuels mécontentements et de toujours être au fait des besoins de ses citoyens. A ne pas oublier : le mode désastre et ses feux, tremblements de terre, inondations....

AMIGA, PC ET COMPATIBLES, MACINTOSH AU PRIX CLUB DE 249 F AU LIEU DE 299 F



DRAKKHEN

Avec Drakkhen vous entrez dans le monde de la mythologie par la grande porte... Tour à tour vous incarnez quatre personnages différents pour arriver au bout de votre quête. Dans l'île volcanique sur laquelle vous avez été envoyé, se trouvent huit donjons abritant huit dragons. S'ils vous livrent leur secret, par l'incantation finale vous pourrez sauver le monde de ses périls. Attention à la terrible force des dragons, attention à la magie. Et surtout n'oubliez pas que si vous échouez... ce ne sera pas la peine de revenir.

ATARI, AMIGA, PC ET COMPATIBLES DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 249 F AU LIEU DE 299 F



FULL METAL PLANETE

Il paraît que vous êtes le meilleur pilote de la galaxie. Il faut poser votre astronef sur FULL METAL PLANETE, ramasser un maximum de minerai, désintégrer ou capturer le coûteux matériel des compagnies adverses et, si possible vous emparer de leurs propres navettes, aux soutes pleines à craquer. Attention, à vos manettes, allumez vos rétrofusées, le contact prévu est imminent....

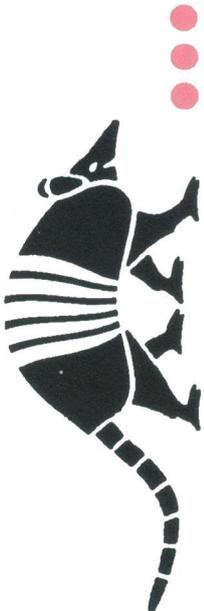
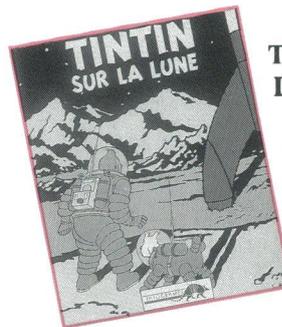
ATARI, AMIGA DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 199 F AU LIEU DE 249 F

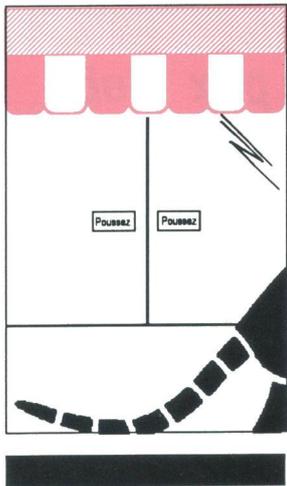


TINTIN SUR LA LUNE

Qui ne connaît pas Tintin, le Capitaine Haddock, le Professeur Tournesol ? Rejoignez-les à bord de la première fusée en route pour la Lune et vivez avec eux les angoisses de ce premier voyage interplanétaire. Quels dangers attendent Tintin et ses compagnons ? Vous le saurez avec ce superbe jeu d'arcade stratégie.

ATARI, AMIGA AU PRIX CLUB DE 199F AU LIEU DE 249 F
AMSTRAD DISQUETTE AU PRIX CLUB DE 159 F AU LIEU DE 199 F - AMSTRAD CASSETTE AU PRIX CLUB DE 119 F AU LIEU DE 149 F





SUITE ET FIN DE LA SAGA DES PRIX CLUB



LES "POCKETSOFTS"

79 F AU LIEU DE 99 F

LABO UTIQUE

TRAUMA

Un monde de barbares féroces s'apprête à réduire le système solaire à néant. Votre mission : empêcher cette catastrophe, aux commandes d'un vaisseau d'une puissance de feu sans égal dans toute la galaxie...

ATARI * DISQUETTE

HOSTAGES

Dans une ambassade, les terroristes ont encore frappé : ils ont pris des otages. Votre mission, si vous l'acceptez, consiste à délivrer ces malheureux prisonniers des griffes de ces ennemis de la pire espèce. Attention seule la coordination et la stratégie parfaite de votre équipe seront essentielles pour le bon déroulement de l'opération.

ATARI *, AMIGA DISQUETTE

SPIDERTRONIC

Toujours plus loin, toujours plus fort, c'est la stratégie de l'araignée Tronic, ce sera aussi la vôtre. Un jeu unique et fascinant. Abus dangereux. Une nouvelle dimension pour le héros du futur, celle de la perspective magique animée.

ATARI *, AMIGA DISQUETTE

WANTED

1880, Etat de l'Arkansas. En tant que le plus renommé des chasseurs de primes, vous devez arrêter 4 grands bandits de l'Ouest Américain. Ceux-ci sont protégés par des bandes de malfaiteurs. Résultat, ça tire partout ! Il faut avancer coûte que coûte. Ainsi vous traversez un village, un canyon, une gare et une ville fantôme. Soyez le plus rapide pour affronter dans un duel final l'homme le plus rapide de l'Ouest.

ATARI *, AMIGA DISQUETTE

WARLOCK'S QUEST

Un univers terriblement dangereux, grouillant de créatures maléfiques, de pièges sournois et diaboliques. WARLOCK'S QUEST : un défi infernal vous est lancé. Laissez-vous ensorceler, ce n'est pas le moment de faiblir.

ATARI *, AMIGA DISQUETTE

ACTION SERVICE

Quelque part en Europe... Un camp d'entraînement ultra-secret où les meilleurs éléments des services "action" doivent passer un jour ou l'autre pour préparer les missions les plus délicates confiées aux fameux commandos "Cobra". Aujourd'hui c'est vous qui êtes en stage, volontaire pour une mission périlleuse.

ATARI *, AMIGA DISQUETTE

* ATTENTION : SUR ATARI, TOUS CES JEUX NE FONCTIONNENT QU'AVEC UN LECTEUR DOUBLE FACE !

Bon de commande à découper ou à recopier et à renvoyer avec votre règlement (chèque à l'ordre du CLUB INFOGRAMES) à :
LE CLUB INFOGRAMES, 84 rue du 1er mars 1943, 69628 Villeurbanne cedex

B O N D E C O M M A N D E

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Numéro CLUB : _____ (Pour les mineurs, signature des parents obligatoires) :

Désignation	Machine	Support	Quantité	Prix
 Un cadeau mystère en plus pour 2 articles différents facturés				GRATUIT

Attention, les stocks sont en nombre limité !

Frais de port*	20,00 F
Total à régler	

* POUR LA FRANCE ET 40,00F DE FRAIS DE PORT POUR PAYS LIMITOPHES, OUTRE MER ET ETRANGER